



T026

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報を入手できる。1ゲーム1回有効。



T027

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報を入手できる。1ゲーム1回有効。



T028

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報を入手できる。1ゲーム1回有効。



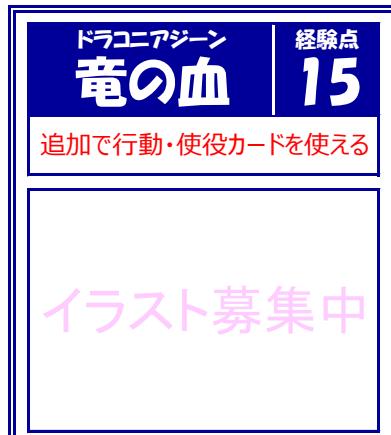
T029

解説
手札を何枚か捨てる。捨てた枚数と同じレベルのNPC1体を使用者が指定し、除去する。1ゲーム1回有効。



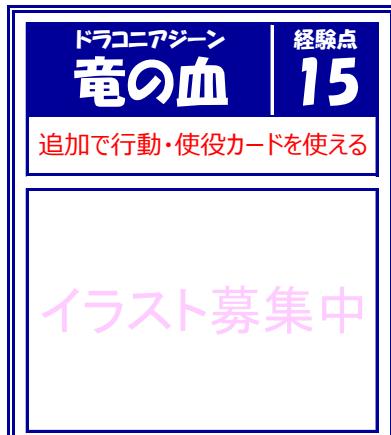
T030

解説
手札を何枚か捨てる。捨てた枚数と同じレベルのNPC1体を使用者が指定し、除去する。1ゲーム1回有効。



T031

解説
他人1名のクリンナップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。



T032

解説
他人1名のクリンナップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。



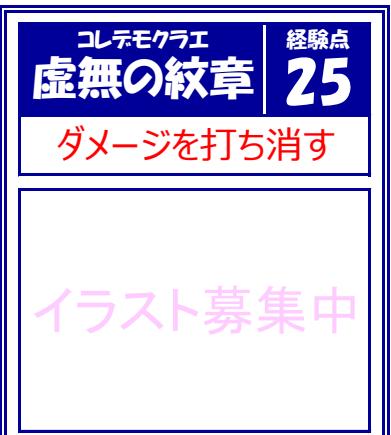
T033

解説
他人1名のクリンナップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。



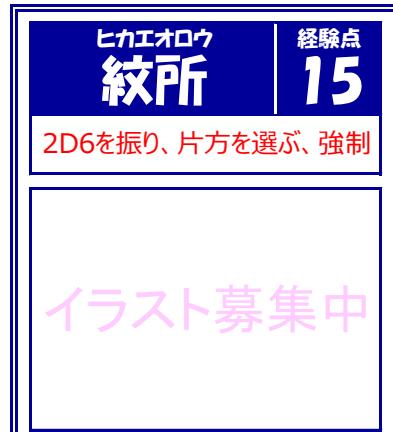
T034

解説
他人1名が受ける予定のダメージを打ち消し、何もなかったことできる。1ゲーム1回有効。



T035

解説
他人1名が受ける予定のダメージを打ち消し、何もなかったことできる。1ゲーム1回有効。



T036

解説
他人1名が1D6を振る直前に使うと、使用者が2D6を振って好きな出目を選ぶことができる。1ゲーム1回有効。



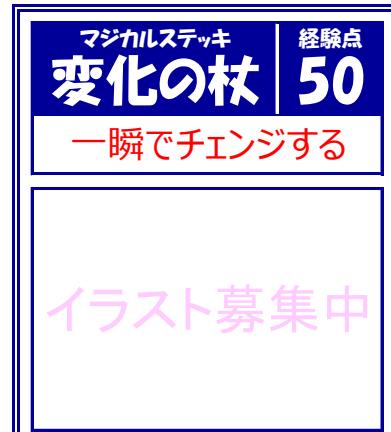
T037

解説
他人1名が1D6を振った直後に使うと、使用者が出目を+1、または-1することができる。1ゲーム1回有効。



T038

解説
手札を何枚か捨て、その枚数と同じレベルのNPC1体を、1レベルの場札として使用できる。除去されるか、ゲーム終了まで持続。



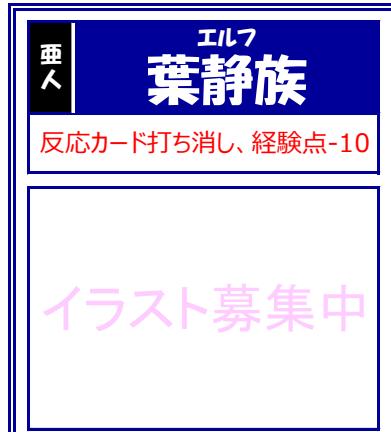
T039

解説
他人1名に「チェンジ」を行わせて、一瞬で完了させる。1ゲーム1回有効。



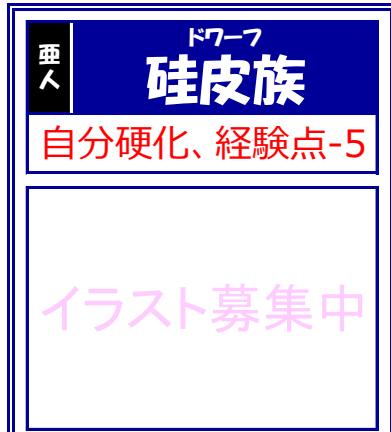
T040

解説
他人1名の「片手」「胴体」「脳内」のいずれかを1か所増やす。1ゲーム中持続。



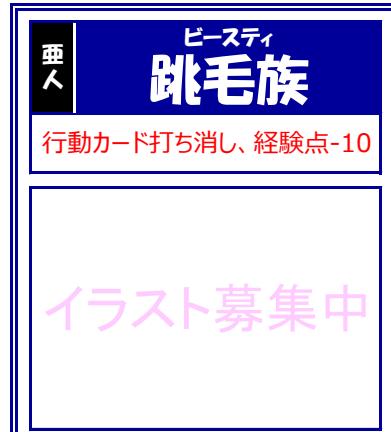
T041

解説
他人1名が反応カードを出した直後に使うとダメージが「通し」になる。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。



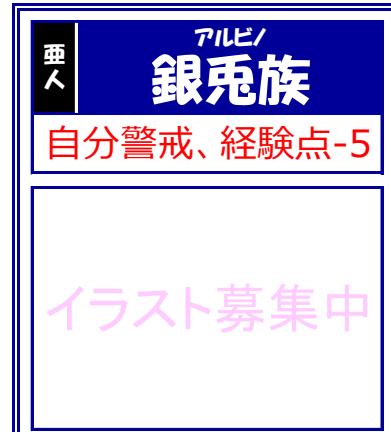
T042

解説
自分に状態カード「硬化」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-5。



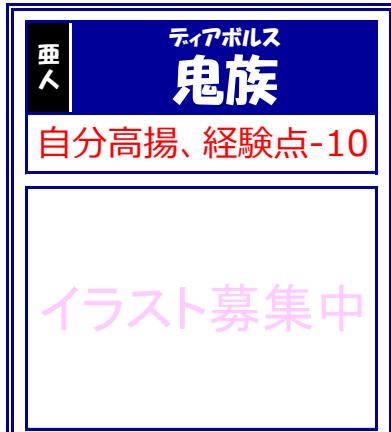
T043

解説
他人1名が行動カードを出した直後に使うとダメージが「ミス」になる。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。



T044

解説
自分に状態カード「警戒」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-5。



T045

解説
自分に状態カード「高揚」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。