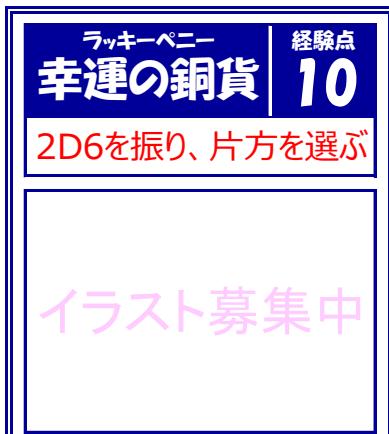




T001

解説
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。



T002

解説
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。



T003

解説
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。



T004

解説
他人1名が1D6を振った直後に使うと、振り直すことができる。1ゲーム1回有効。



T005

解説
他人1名が1D6を振った直後に使うと、振り直すことができる。1ゲーム1回有効。



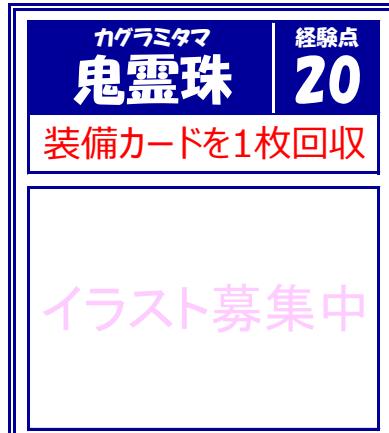
T006

解説
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。



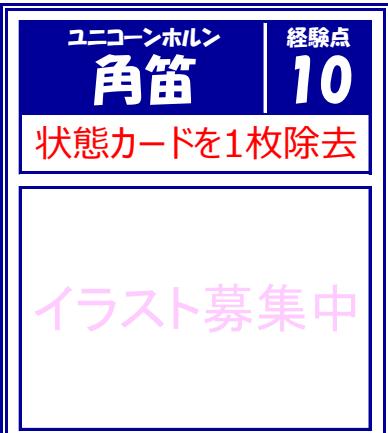
T007

解説
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。



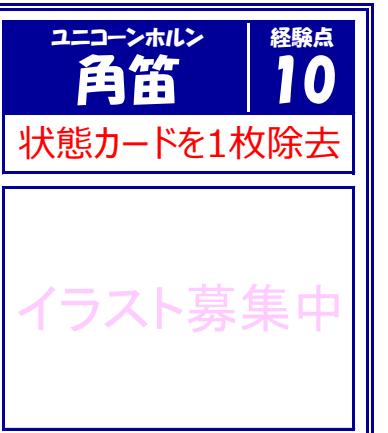
T008

解説
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。



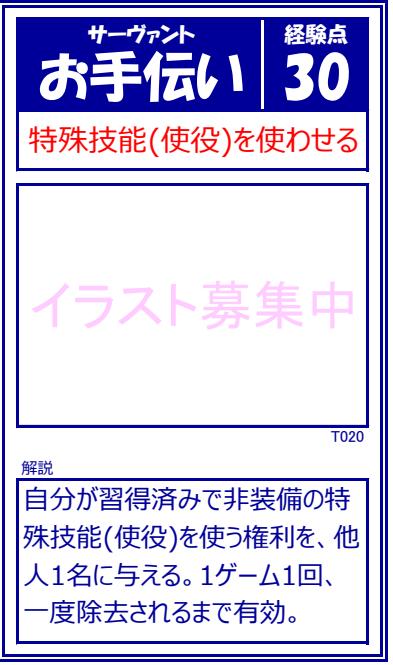
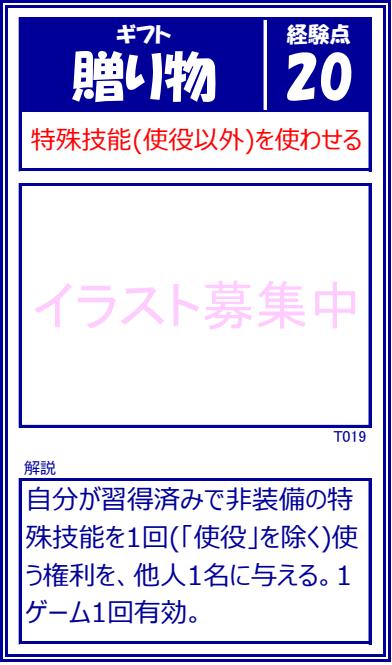
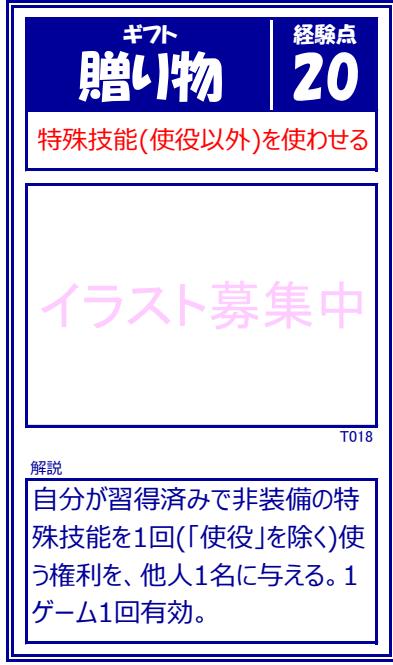
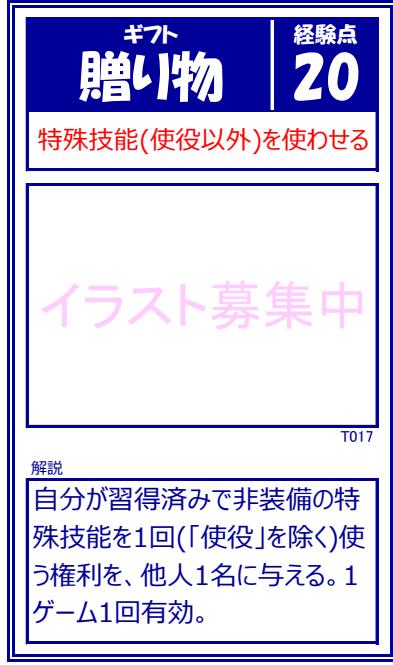
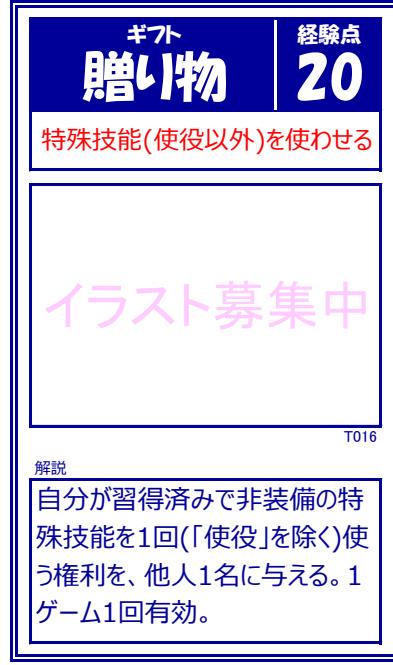
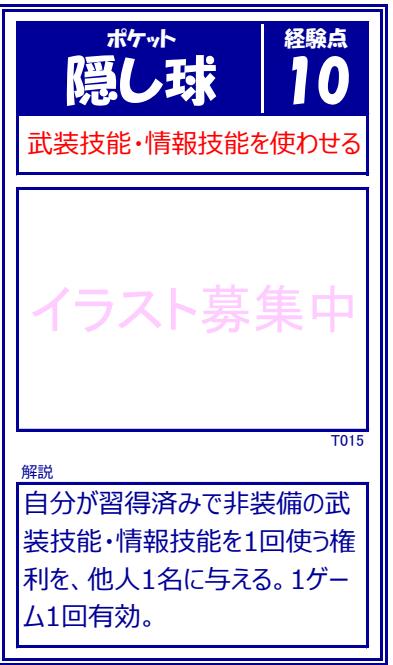
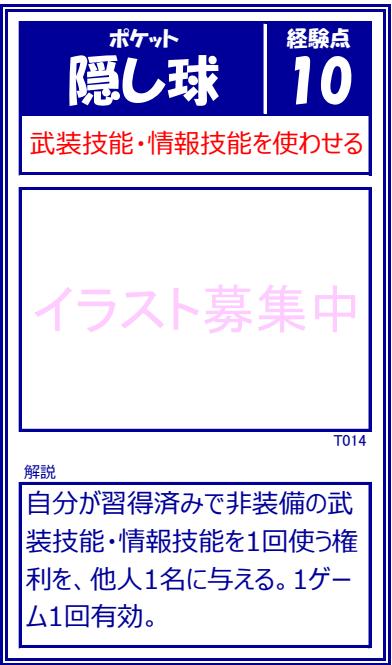
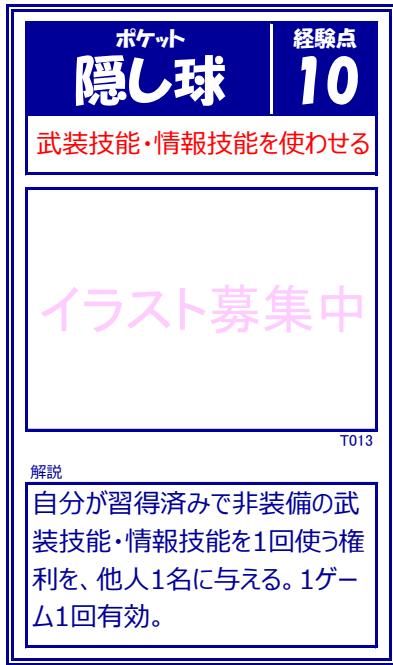
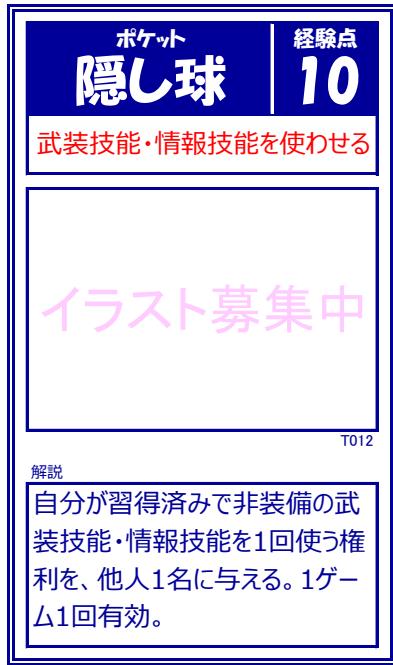
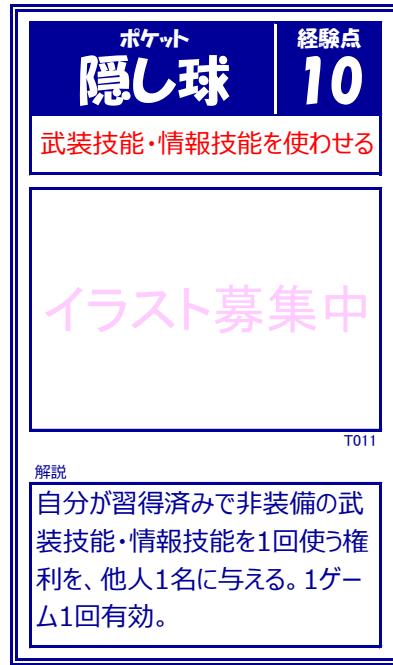
T009

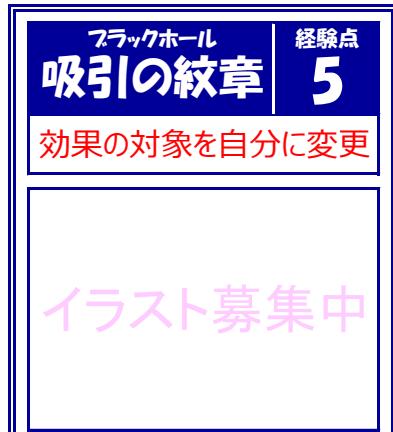
解説
他人1名の状態カードを1枚除去する。1ゲーム1回有効。



T010

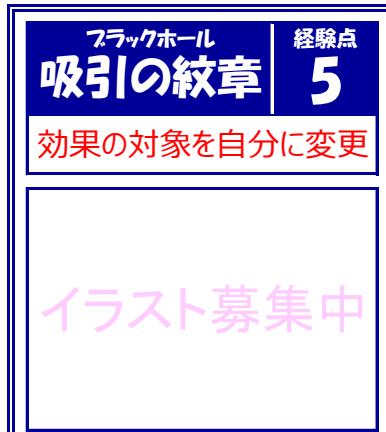
解説
他人1名の状態カードを1枚除去する。1ゲーム1回有効。





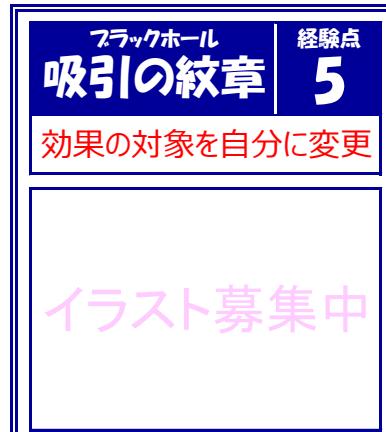
T021

解説
他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。



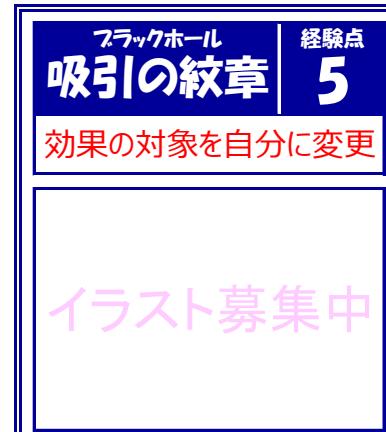
T022

解説
他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。



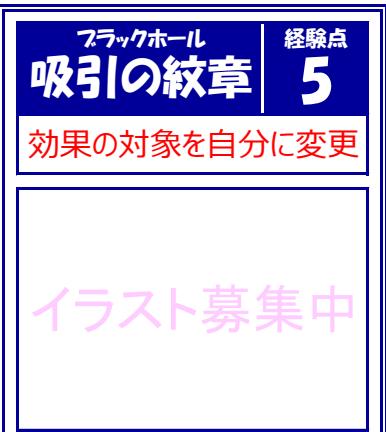
T023

解説
他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。



T024

解説
他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。



T025

解説
他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

