



インベージョン 侵食

①～⑤で同数の手札か場札を失う

イラスト募集中

B011

解説

自分のクリンナップに1D6を振り、①～⑤が出ると、出目と同数の手札か場札を失う。手札が0枚以下になると行動不能。

フレッシャー 圧倒

①～③で行動・使役・NPC「ミス」

イラスト募集中

B012

解説

行動・使役・NPCカードを使った直後に1D6を振り、①～③が出ると、そのカードのダメージが「ミス」になる。

フレッシャー 圧倒

①～③で行動・使役・NPC「ミス」

イラスト募集中

B013

解説

行動・使役・NPCカードを使った直後に1D6を振り、①～③が出ると、そのカードのダメージが「ミス」になる。

フレッシャー 圧倒

①～③で行動・使役・NPC「ミス」

イラスト募集中

B014

解説

行動・使役・NPCカードを使った直後に1D6を振り、①～③が出ると、そのカードのダメージが「ミス」になる。

スタン 放心

①～④で反応カード「通し」

イラスト募集中

B015

解説

反応カードを使った直後に1D6を振り、①～④が出ると、そのカードのダメージが「通し」になる。

スタン 放心

①～④で反応カード「通し」

イラスト募集中

B016

解説

反応カードを使った直後に1D6を振り、①～④が出ると、そのカードのダメージが「通し」になる。

スタン 放心

①～④で反応カード「通し」

イラスト募集中

B017

解説

反応カードを使った直後に1D6を振り、①～④が出ると、そのカードのダメージが「通し」になる。

テンブテーション 魅了

①～③で行動を操作される

イラスト募集中

B018

解説

自分のセットアップに1D6を振り、①～③が出ると、魅了を与えた相手が望む方法で行動・使役・NPCカードを使う。

テンブテーション 魅了

①～③で行動を操作される

イラスト募集中

B019

解説

自分のセットアップに1D6を振り、①～③が出ると、魅了を与えた相手が望む方法で行動・使役・NPCカードを使う。

ハイド 隠密

相手は反応カード使用不可

イラスト募集中

B020

解説

次に使う1枚の行動・NPCカードのダメージに対して、相手は反応カードを使うことができない。効果適用後、自動的に除去される。

