

| | | |
|---------|-------|-----|
| 職業 | ファイター | |
| J | 戦士 | |
| 振り回し | 戦場の知恵 | 盃兄弟 |
| イラスト募集中 | | |
| J001 | | |

効果(セッション1回使用可)
猛攻撃/障害-1枚
障害を1枚取り除く。ただし、場に残っている障害のうち目標値が最も大きいものは選択できない。いつでも使用可。

解説
体を使う戦闘では一流。どちらかといえば重武装な者が多い。

| | | |
|---------|-------|--------|
| 職業 | レンジャー | |
| J | 狩人 | |
| 仕掛け罠 | 習性把握 | 身振り手振り |
| イラスト募集中 | | |
| J002 | | |

効果(セッション1回使用可)
一点突破/威+1(自)
自分の威力+1。回復には適用できない。他の+1と併用できる。ダイスロール後に使用可。

解説
弓などの飛び道具や罠を使いこなし、野外活動や隠密行動に長けた者。

| | | |
|---------|-------|-------|
| 職業 | トループ | |
| J | 一座 | |
| 喝采の一撃 | 風のうわさ | 魅惑の笑み |
| イラスト募集中 | | |
| J003 | | |

効果(セッション1回使用可)
激励/再判定
自分が味方1名の判定の後に使える。サイコロを振り直す。ダイスロール後に使用可。

解説
旅芸人や吟遊詩人などのパフォーマー。軽武装で踊るように戦う者がいる。

| | | |
|---------|-------|------|
| 職業 | ウィザード | |
| J | 術師 | |
| 投射魔術 | 啓示魔術 | 幻影魔術 |
| イラスト募集中 | | |
| J004 | | |

効果(セッション1回使用可)
鍊成魔術/P+1
自分が味方1名の威力+1(Pのみ)。他の+1と併用できる。ダイスロール後に使用可。

解説
焦点具など、体外の魔力を利用して魔法を使う者。通常は学院で学ぶ。

| | | |
|---------|----------|------|
| 職業 | サイエンティスト | |
| J | 機魁 | |
| 弱点看破 | 構造解析 | 匠の信頼 |
| イラスト募集中 | | |
| J005 | | |

効果(セッション1回使用可)
古の叡智/M+1
自分が味方1名の威力+1(Mのみ)。他の+1と併用できる。ダイスロール後に使用可。

解説
旧文明の科学技術の研究者。手工業全般にも精通。通常は学院で学ぶ。

| | | |
|---------|--------|-----|
| 職業 | ブリーフスト | |
| J | 神職 | |
| 賦活魔術 | 癒しの言葉 | 禪問答 |
| イラスト募集中 | | |
| J006 | | |

効果(セッション1回使用可)
浄化/行動か特技1枚回復
自分が味方1名の任意の行動、特技のうち捨札になった1枚を選び、捨てた者の手札に戻す。いつでも使用可。

解説
自分や対象の体内の魔力を利用して魔法を使う者。通常は教会で学ぶ。

| | | |
|---------|------|--------|
| 職業 | リーダー | |
| J | 顔役 | |
| わずかの勇気 | 言い伝え | ほげます言葉 |
| イラスト募集中 | | |
| J007 | | |

効果(セッション1回使用可)
信頼/威+1(他)
自分以外の味方1名の威力+1。回復には適用できない。他の+1と併用できる。ダイスロール後に使用可。

解説
集落や団体の代表格。一般人もここに含む。

| | | |
|---------|------|-------|
| 職業 | スカウト | |
| J | 斥候 | |
| 不意打ち | 鋭い眼光 | 蛇の道は蛇 |
| イラスト募集中 | | |
| J008 | | |

効果(セッション1回使用可)
直感/強化-1枚・付与-1枚
強化カードを1枚取り除く。使用者は任意の付与を追加で1枚失う。また、障害除去時特典を得ることはできない。

解説
諜報活動の専門家。戦闘能力はさほど高くなく、知恵で切り抜けるタイプ。

| | | |
|---------|--------|-----|
| 職業 | マーチャント | |
| J | 旅商 | |
| 使用者 | 知は力なり | 大取引 |
| イラスト募集中 | | |
| J009 | | |

効果(セッション1回使用可)
話術/C+1
自分が味方1名の威力+1(Cのみ)。他の+1と併用できる。ダイスロール後に使用可。

解説
店舗を持たない商人。かさばらず高額な商品を、自衛しつつ売買する。

| | | |
|---------|---------|-------|
| 職業 | アウトサイダー | |
| J | 異人 | |
| 神秘の力 | 異質な知識 | 発想の転換 |
| イラスト募集中 | | |
| J010 | | |

効果(セッション1回使用可)
暴走/行動+1回
自分のターン終了時に使用可。自分のターンをもう1回得る。

解説
人間以外の生物、異世界や過去からの転移者などの来訪者。