

<p>強化</p> <p>R ハイパートロフィ 肥大化</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R001</p> <p>効果</p> <p>目標値+1 この障害の目標値を+1する。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「属性変更(自)」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R バリア 障壁</p> <p>タイミング：障害除去の直前/1回</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R002</p> <p>効果</p> <p>目標値-2/障害の除去を妨害 この障害の目標値を-2する。この障害が除去されるとき、代わりにこの強化が除去される(特典を適用する)。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「再判定」を1枚得る。除去されると目標値は元の値に戻る。</p>	<p>強化</p> <p>R エンデュランス 物理耐性</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R003</p> <p>効果</p> <p>「P+●」使用不可 「P+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができるない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「P+1」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R スタミナ 精神耐性</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R004</p> <p>効果</p> <p>「M+●」使用不可 「M+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができるない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「M+1」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R トラスト 社交耐性</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R005</p> <p>効果</p> <p>「C+●」使用不可 「C+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができるない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「C+1」を1枚得る。</p>
<p>強化</p> <p>R オーバーウェルム 威圧</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R006</p> <p>効果</p> <p>「威+●(自)」使用不可 「威+●(自)」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができるない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「威+1(自)」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R シングルコンバット 一騎打ち</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R007</p> <p>効果</p> <p>「威+●(他)」使用不可 「威+●(他)」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができるない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「威+1(他)」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R ラストカース 呪詛</p> <p>タイミング：障害除去の直前/1回</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R008</p> <p>効果</p> <p>全員「形勢不利」 この障害が除去される直前に、全員に「形勢不利」を1回与える。</p> <p>反動特典(全) 「形勢不利」でゾロ目が出た者は、「回復1回」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R マイアズマ 瘴気</p> <p>タイミング：クリンアップ/1回</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R009</p> <p>効果</p> <p>全員「瀕死蘇生」 この障害がターンのクリンアップまで残っていた場合、全員の「形勢不利」を「瀕死蘇生」に差し替える。その後除去する。</p> <p>反動特典(全) 「瀕死蘇生」でゾロ目が出た者、および除去者は、「強化-1枚」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R エクストリーム 二重強化</p> <p>タイミング：常時</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R010</p> <p>効果</p> <p>強化をさらに2枚使える この障害に対して使える強化の枚数の上限を、3枚(この強化+2枚)に変更する。同じ強化は重複使用できない。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「LV+1」を1枚得る(他2枚の反動特典も獲得できる)。</p>

<p>強化</p> <p>R オーバーレベル 超越存在</p> <p>タイミング：登場時/常時/除去不可</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R011</p> <p>効果 評価値÷10/要事前確認 この障害の評価値を10分の1(端数切り捨て)に変更する。事前に全プレイヤーの同意を得なければ使用できない。</p> <p>反動特典(全) 登場の直後に、全プレイヤーの「経験点+10」(シナリオ中に使用可能)。</p>	<p>強化</p> <p>R ディスペア 心の闇</p> <p>タイミング：常時/ダイスロール後</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R012</p> <p>効果 回復力-2 「通常回復」「瀕死蘇生」で発生する回復力を-2する。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「回復1回」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R ディフェクテッド 出来損ない</p> <p>タイミング：登場時/常時/除去不可</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R013</p> <p>効果 目標値-1/評価値÷3 この障害の目標値を-1し、さらに評価値を3分の1(端数切り上げ)に変更する。</p> <p>反動特典(全) なし。</p>	<p>強化</p> <p>R エリート 有能</p> <p>タイミング：登場時/常時/除去不可</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R014</p> <p>効果 目標値+1/評価値×1.5 この障害の目標値を+1し、さらに評価値を1.5倍(端数切り上げ)に変更する。</p> <p>反動特典(全) なし。</p>	<p>強化</p> <p>R ダウンサイ징 小型化</p> <p>タイミング：ダイスロール後</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R015</p> <p>効果 ゾロ目で判定結果消失 「行動」でゾロ目が出た者は、結果を「威力・回復力なし」「特殊効果なし」に変更する(反動特典が適用される)。</p> <p>反動特典(自) 「行動」でゾロ目が出た者、および除去者は、「再判定」を1枚得る。</p>
<p>強化</p> <p>R チャレンジ 試練</p> <p>タイミング：常時/試練勝利まで</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R016</p> <p>効果 目標値+1/試練達成で除去 この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにGMが課す試練に挑戦し、達成するとこの障害を除去。</p> <p>反動特典(全) 試練を達成した場合、全プレイヤーは「P+1」を1枚ずつ得る。</p>	<p>強化</p> <p>R リドル 謎かけ</p> <p>タイミング：常時/正解するまで</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R017</p> <p>効果 目標値+1/正解で除去 この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにGMが課す謎かけに挑戦し、正解するとこの障害を除去。</p> <p>反動特典(全) 謎かけに正解した場合、全プレイヤーは「M+1」を1枚ずつ得る。</p>	<p>強化</p> <p>R ネゴシエーション 折衝</p> <p>タイミング：常時/成立するまで</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R018</p> <p>効果 目標値+1/折衝成立で除去 この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにNPCとの折衝を行い、成立するとこの障害を除去。</p> <p>反動特典(全) 折衝が成立した場合、全プレイヤーは「C+1」を1枚ずつ得る。</p>	<p>強化</p> <p>R プロミネント 著名</p> <p>タイミング：常時/ダイスロール前</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R019</p> <p>効果 目標値+1/PMC全て有効 この障害の目標値を+1する。ただし、この障害の属性はプレイヤーがダイスロール前に自由に変更できる。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「属性変更(自)」を1枚得る。</p>	<p>強化</p> <p>R ホステージ 人質</p> <p>タイミング：常時/ダイスロール後</p> <p>イラスト募集中</p> <p>R020</p> <p>効果 威力-1/単体になると威力+1 行動で発生する威力を-1する。この障害のみが場に残っている場合、威力への修正を+1に変更する。</p> <p>反動特典(自) 除去者は「強化-1枚」を1枚得る。</p>