

強化	ハイパトロフィ
R	肥大化
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R001	
効果	目標値+1
この障害の目標値を+1する。	
反動特典(自)	除去者は「属性変更(自)」を1枚得る。

強化	バリア
R	障壁
タイミング：障害除去の直前/1回	
イラスト募集中	
R002	
効果	目標値-2/障害の除去を妨害
この障害の目標値を-2する。この障害が除去されるとき、代わりにこの強化が除去される(特典を適用する)。	
反動特典(自)	除去者は「再判定」を1枚得る。除去されると目標値は元の値に戻る。

強化	エンデュランス
R	物理耐性
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R003	
効果	「P+●」使用不可
「P+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができない。	
反動特典(自)	除去者は「P+1」を1枚得る。

強化	スタミナ
R	精神耐性
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R004	
効果	「M+●」使用不可
「M+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができない。	
反動特典(自)	除去者は「M+1」を1枚得る。

強化	トラスト
R	社交耐性
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R005	
効果	「C+●」使用不可
「C+●」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができない。	
反動特典(自)	除去者は「C+1」を1枚得る。

強化	オーバーウェルム
R	威圧
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R006	
効果	「威+●(自)」使用不可
「威+●(自)」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができない。	
反動特典(自)	除去者は「威+1(自)」を1枚得る。

強化	シングルコンバット
R	一騎打ち
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R007	
効果	「威+●(他)」使用不可
「威+●(他)」の効果を持つ職業効果、特技、付与を使った場合、この障害を除去の対象にすることができない。	
反動特典(自)	除去者は「威+1(他)」を1枚得る。

強化	ラストカース
R	呪詛
タイミング：障害除去の直前/1回	
イラスト募集中	
R008	
効果	全員「形勢不利」
この障害が除去される直前に、全員に「形勢不利」を1回与える。	
反動特典(全)	「形勢不利」でゾロ目が出た者は、「回復1回」を1枚得る。

強化	マイアズマ
R	瘴気
タイミング：クлинаップ/1回	
イラスト募集中	
R009	
効果	全員「瀕死蘇生」
この障害がターンのクлинаップまで残っていた場合、全員の「形勢不利」を「瀕死蘇生」に差し替える。その後除去する。	
反動特典(全)	「瀕死蘇生」でゾロ目が出た者、および除去者は、「強化-1枚」を1枚得る。

強化	エクストリーム
R	二重強化
タイミング：常時	
イラスト募集中	
R010	
効果	強化をさらに2枚使える
この障害に対して使える強化の枚数の上限を、3枚(この強化+2枚)に変更する。同じ強化は重複使用できない。	
反動特典(自)	除去者は「LV+1」を1枚得る(他2枚の反動特典も獲得できる)。

強化	オーバーレベル
R	超越存在
タイミング：登場時/常時/除去不可	
イラスト募集中	
R011	
効果	
評価値÷10/要事前確認	
この障害の評価値を10分の1(端数切捨て)に変更する。事前に全プレイヤーの同意を得なければ使用できない。	
反動特典(全)	
登場の直後に、全プレイヤーの「経験点+10」(シナリオ中に使用可能)。	

強化	ディスベア
R	心の闇
タイミング：常時/ダイスロール後	
イラスト募集中	
R012	
効果	
回復力-2	
「通常回復」「瀕死蘇生」で発生する回復力を-2する。	
反動特典(自)	
除去者は「回復1回」を1枚得る。	

強化	ディフェクトド
R	出来損ない
タイミング：登場時/常時/除去不可	
イラスト募集中	
R013	
効果	
目標値-1/評価値÷3	
この障害の目標値を-1し、さらに評価値を3分の1(端数切り上げ)に変更する。	
反動特典(全)	
なし。	

強化	エリート
R	有能
タイミング：登場時/常時/除去不可	
イラスト募集中	
R014	
効果	
目標値+1/評価値×1.5	
この障害の目標値を+1し、さらに評価値を1.5倍(端数切り上げ)に変更する。	
反動特典(全)	
なし。	

強化	ダウンサイジング
R	小型化
タイミング：ダイスロール後	
イラスト募集中	
R015	
効果	
ゾロ目で判定結果消失	
「行動」でゾロ目が出た者は、結果を「威力・回復力なし」「特殊効果なし」に変更する(反動特典が適用される)。	
反動特典(自)	
「行動」でゾロ目が出た者、および除去者は、「再判定」を1枚得る。	

強化	チャレンジ
R	試練
タイミング：常時/試練勝利まで	
イラスト募集中	
R016	
効果	
目標値+1/試練達成で除去	
この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにGMが課す試練に挑戦し、達成するとこの障害を除去。	
反動特典(全)	
試練を達成した場合、全プレイヤーは「P+1」を1枚ずつ得る。	

強化	リドル
R	謎かけ
タイミング：常時/正解するまで	
イラスト募集中	
R017	
効果	
目標値+1/正解で除去	
この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにGMが課す謎かけに挑戦し、正解するとこの障害を除去。	
反動特典(全)	
謎かけに正解した場合、全プレイヤーは「M+1」を1枚ずつ得る。	

強化	ネゴシエーション
R	折衝
タイミング：常時/成立するまで	
イラスト募集中	
R018	
効果	
目標値+1/折衝成立で除去	
この障害の目標値を+1する。プレイヤー1人が行動の代わりにNPCとの折衝を行い、成立するとこの障害を除去。	
反動特典(全)	
折衝が成立した場合、全プレイヤーは「C+1」を1枚ずつ得る。	

強化	プロミネント
R	著名
タイミング：常時/ダイスロール前	
イラスト募集中	
R019	
効果	
目標値+1/PMC全て有効	
この障害の目標値を+1する。ただし、この障害の属性はプレイヤーがダイスロール前に自由に変更できる。	
反動特典(自)	
除去者は「属性変更(自)」を1枚得る。	

強化	ホステージ
R	人質
タイミング：常時/ダイスロール後	
イラスト募集中	
R020	
効果	
威力-1/単体になると威力+1	
行動で発生する威力を-1する。この障害のみが場に残っている場合、威力への修正を+1に変更する。	
反動特典(自)	
除去者は「強化-1枚」を1枚得る。	