

リーベラトール キャラクターシート

名前		年齢
プレイヤー		性別
理由		
宿敵		
レベル	経験点	

職業	

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

取得済/使用可否

	職業		
	基本P		
	基本M		
	基本C		
	死亡時	残留思念	
	レベル1		
	レベル2		
	レベル3		
	レベル4		
	レベル5		
	レベル6		
	レベル7		

獲得付与(数)

P+1		LV+1(自)	
M+1		再判定	
C+1		回復1回	
威+1(自)		属性変更(自)	
威+1(他)		強化-1枚	

特技	

特技	

特技	

特技	

死亡時	残留思念
	付与5枚配布/回復不可/死亡時自動取得

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
－	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

通常回復		属性 回復
回復	出目	特殊効果
2	①	即:行動(自)-1枚
3	②	－
4	③	－
5	④	即:特技(自)1回復
6	⑤	即:特技(自)1回復
7	⑥	即:付与(任意)+1枚

瀕死蘇生		属性 回復
回復	出目	特殊効果
－	①	即:死亡(自)
0	②	即:死亡(自)
2	③	即:特技(自)-1枚
4	④	即:付与(自)-1枚
6	⑤	－
8	⑥	付:LV+1(自)

形勢有利		属性 形勢
威力	出目	特殊効果
－	①	付:P+1
－	②	付:M+1
－	③	付:C+1
－	④	付:威+1(自)
－	⑤	付:威+1(他)
－	⑥	付:属性変更(自)

形勢不利		属性 形勢
威力	出目	特殊効果
－	①	即:特技(自)-1枚
－	②	即:行動(自)-1枚
－	③	即:付与(自)-1枚
－	④	即:付与(自)-1枚
－	⑤	－
－	⑥	付:LV+1(自)