

リーベラトール キャラクターシート

名前		年齢
プレイヤー		性別
理由		
宿敵		
レベル	経験点	

職業	

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

取得済/使用可否		
	職業	
	基本P	
	基本M	
	基本C	
	死亡時	残留思念
	レベル1	
	レベル2	
	レベル3	
	レベル4	
	レベル5	
	レベル6	
	レベル7	

獲得付与(数)			
P+1		LV+1(自)	
M+1		再判定	
C+1		回復1回	
威+1(自)		属性変更(自)	
威+1(他)		強化-1枚	

特技	
特技	

特技		
死亡時		
	残留思念	付与5枚配布/回復不可/死亡時自動取得

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性	回復
威力	出目	特殊効果	
-	①		
	②		
	③		
	④		
	⑤		
	⑥		

		属性 回復
回復	出目	特殊効果
2	①	即:行動(自)-1枚
3	②	-
4	③	-
5	④	即:特技(自)1回復
6	⑤	即:特技(自)1回復
7	⑥	即:付与(任意)+1枚

		属性 回復
回復	出目	特殊効果
-	①	即:死亡(自)
0	②	即:死亡(自)
2	③	即:特技(自)-1枚
4	④	即:付与(自)-1枚
6	⑤	-
8	⑥	付:LV+1(自)

		属性 形勢
威力	出目	特殊効果
-	①	付:P+1
-	②	付:M+1
-	③	付:C+1
-	④	付:威+1(自)
-	⑤	付:威+1(他)
-	⑥	付:属性変更(自)

		属性 形勢
威力	出目	特殊効果
-	①	即:特技(自)-1枚
-	②	即:行動(自)-1枚
-	③	即:付与(自)-1枚
-	④	即:付与(自)-1枚
-	⑤	-
-	⑥	付:LV+1(自)