

カケラ キャラクターシート

カケラ レコードシート

## カケラ セッションシート

テーブル
------

シナリオ名		
日付		
マスター名		
希望のカケラ		
希望 含有量	利用 可能量	1シーン 最大値

PC	キャラクター名		プレイヤー名		経験点
PC1				クラス	
				出身世界	行動順位
PC2				クラス	
				出身世界	行動順位
PC3				クラス	
				出身世界	行動順位
PC4				クラス	
				出身世界	行動順位
PC5				クラス	
				出身世界	行動順位
PC6				クラス	
				出身世界	行動順位

マスター経験点

プレイヤーが獲得した 経験点の総計	÷	<input type="checkbox"/> 2人以下 <input type="checkbox"/> 3人以上	=	小計
----------------------	---	--	---	----

	+	場所の手配 ・提供(1点)	<input type="checkbox"/>	=	合計
--	---	------------------	--------------------------	---	----

スケジュール 調整(1点)	<input type="checkbox"/>	
------------------	--------------------------	--

PC1	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への
PC2	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への
PC3	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への
PC4	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への
PC5	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への
PC6	名前	旅の理由
	への	への
	への	への
	への	への

## カケラ NPC管理シート

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					

名称	敏捷	体力	知性	意志	幸運
氣力	白兵 攻撃力	射撃 攻撃力	精神 攻撃力	行動 順位	
物理 耐性	精神 耐性				
特技					